



EH4ALL2.0



Co-funded by
the European Union

Il decalogo del Baskin

1. Formazione strategica:

Pivot, Ruolo 3 e due guardiani del canestro (Ruolo 5) sono essenziali, ma il totale dei ruoli non deve superare 23. La diversità di genere è importante.

2. Cambi tattici:

Durante gli scambi, la somma dei ruoli non deve superare 23. Possono avvenire anche dopo un canestro laterale.

3. Inizio di ogni tempo:

I Ruoli 5 giocano un ruolo chiave a centrocampo. Il canestro laterale d'attacco è quello a destra di chi salta.

4. Rimesse e palleggi:

Difensori distanti un metro, palleggi precisi e regole ferree. Dopo il tiro di Ruolo 1, la partita riprende con una rimessa laterale.

5. Area laterale:

I Ruoli 3, 4 e 5 possono entrare solo per consegnare palla e fare una rapida uscita. Il difensore deve starsene fuori.

6. Tempo di gioco:

Tempo illimitato nei primi 3 tempi, 30 secondi nel quarto e negli eventuali supplementari. Il cronometro guida il gioco.

7. Limite di falli:

Massimo 5 falli per giocatore. Durante un tiro, si guadagnano tiri liberi. I Ruoli 5 hanno regole speciali nel finale.

8. Aiuti difensivi e creatività:

Gli aiuti difensivi sono permessi tra giocatori dello stesso ruolo. Gli "aiuti offensivi" aggiungono creatività.

9. Tiri a canestro:

Tre tiri per i Ruoli 5, con punteggio triplo dietro la linea dei tre punti. Limiti simili per gli altri ruoli.

10. Regole uniche:

No a infrazioni di campo e secondi per superare metà campo. Nessun bonus falli, ma la contesa al centrocampo è importante. I time-out sono da usare con saggezza.